

Fußballtraining



KARTOTHEK



SPIELE FÜR BAMBINI

Fußballtraining



KARTOTHEK

IMMER IN BEWEGUNG SEIN!

Bambini sind spiel- und bewegungsbegeistert. Sie wollen toben, rennen, springen, krabbeln, kurz gesagt: Sie wollen 'Action'. Ihre Konzentrationsfähigkeit, ihre Geduld und ihre Bereitschaft zuzuhören sind dagegen gering. Deshalb bieten sich Spiele an, bei denen alle Kinder ständig in Bewegung sind und gleichzeitig oder kurz nacheinander üben können: Fang- und Laufspiele in verschiedenen Feldformen verbessern die Geschicklichkeit, Aufgaben, bei denen Farben eine wichtige Rolle spielen, die geistigen Fähigkeiten. Torschuss- und Dribbelspiele mit verschiedenen Bällen, spannenden Zusatzaufgaben und Torabschlüssen vermitteln erste technische Erfahrungen. Für die Kinder stehen kleine Fußballspiele vom 2 gegen 2 bis zum 4 gegen 4 auf unterschiedliche Tore im Mittelpunkt, denn sie brauchen das Gefühl, kindgerecht 'wie die Profis' zu spielen. Verbunden werden alle Spiele durch kleine Rahmengeschichten, die wie ein roter Faden durch die Spielstunde führen und die Kinder zum Mitmachen motivieren.

ZU DIESEN TRAININGSKARTEN

Diese Kartothek besteht aus 50 Trainingsformen, die motivierende Spielstunden für Bambini garantieren. Die Spielformen aus den Kategorien **Bewegungsspiele ohne und mit Ball, Dribbelspiele, Torschusspiele** und **Kleine Fußballspiele** können entweder einzeln betrachtet oder geschickt in fantasievollen Rahmengeschichten miteinander verbunden werden.



Fußballtraining

DER AUTOR



THOMAS STAACK

... ist 1972 in Lübeck geboren und hat in Freiburg Rechtswissenschaft studiert. Bereits im Studium begann er, seine fantasievollen Ideen zu Papier zu bringen. Seit vielen Jahren schreibt er Beiträge und konzipiert Trainingseinheiten für die Fachzeitschrift 'Fußballtraining Junior' und das beliebte Webportal 'Training Online' auf DFB.de. Der DFB-B-Lizenzinhaber ist Juniorentrainer und Bambini-Koordinator beim SC Borussia Lindenthal-Hohenlind in Köln.

Thomas hat sein Herz für die kleinsten Kicker vor vielen Jahren bei Viktoria 08 Lübeck entdeckt und ist ihnen immer verbunden geblieben. Er hat vielseitige Trainingserfahrungen bei unterschiedlichen Vereinen und KiTa-Fußballprojekten im Norden, Süden und Westen Deutschlands gesammelt und sich schwerpunktmäßig dem Kinderfußball verschrieben. Als Referent unterstützt er die Einführung der neuen DFB-Spielformen im Kinderfußball und ist Mitorganisator der '3-gegen-3-Liga Köln'.

Thomas hat sein Herz für die kleinsten Kicker vor vielen Jahren bei Viktoria 08 Lübeck entdeckt und ist ihnen immer verbunden geblieben. Er hat vielseitige Trainingserfahrungen bei unterschiedlichen Vereinen und KiTa-Fußballprojekten im Norden, Süden und Westen Deutschlands gesammelt und sich schwerpunktmäßig dem Kinderfußball verschrieben. Als Referent unterstützt er die Einführung der neuen DFB-Spielformen im Kinderfußball und ist Mitorganisator der '3-gegen-3-Liga Köln'.



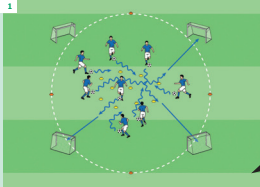
Fußballtraining

SO 'LESEN' SIE DIE TRAININGSKARTEN

Fußballtraining **24**

DRIBBELSPIELE

1



ZAUBERER: DRIBBEL-WALD

ORGANISATION

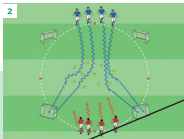
- > Einen Kreis mit 15 Metern Durchmesser und 4 Miniretoren markieren.
- > 10 Hütchen im Kreis verteilen.
- > Jedes Kind hat 1 Ball.
- > Die Spieler stellen sich im Feld auf.

FT-Trainingskarte • Spiele für Bambini

VORDERSEITE

- > In der Kopfleiste finden Sie die zugehörige Kartenummer und die Kategorie, in welche die betreffende Spielform eingeordnet ist.
- > Die Kartenvorderseite beschreibt die Organisation und den Aufbau.

2 **24**



ABLAUF

- > Die kleinen Zauberer bringen die Zauberkerulen in den Zauberwald.
- > Die Kinder dribbeln durch den Hütchenwald und schießen auf die Tore (Abb. 1).

VARIATIONEN

- > Wettbewerb: 2 Teams starten an den Seiten. Welches Team erzielt in 1 Minute die meisten Treffer? (Abb. 2)
- > Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.
- > 2 Kinder pro Team verteidigen die Tore.

TIPPS

- > Bambini immer frei dribbeln lassen.
- > Der Hütchenwald sorgt für leichte Ausweichbewegungen mit Ball.
- > Dribbelspiele mit Torabschlüssen verbinden.

FT-Trainingskarte • fußballtraining.com

RÜCKSEITE

- > Die Grafiken auf Vorder- und Rückseite veranschaulichen detailliert den Ablauf sowie ausgewählte Variationen.
- > Hier ist der Ablauf der Spiele im Detail beschrieben.
- > Mit den Hinweisen zur Trainingssteuerung und zum Coaching sind Sie nun bestens vorbereitet!



Fußballtraining

SO 'LESEN' SIE DIE TRAININGSKARTEN

DIE EINZELNEN SPIELE ZUR SPIELSTUNDE VERBINDEN!

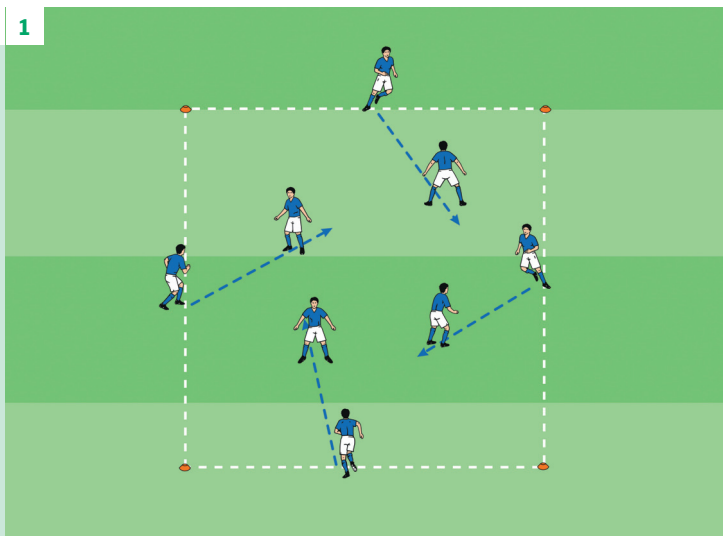
Eine komplette Spielstunde vorbereiten? Kein Problem! Mit dieser Auflistung einfach die Karten zusammenstellen, die thematisch mit der entsprechenden Rahmengeschichte zueinander passen und gleichzeitig alle Kategorien abdecken.

	Bewe- gungs- spiele OHNE Ball	Bewe- gungs- spiele MIT Ball	Dribbel- spiele	Tor- schuss- spiele	Kleine Fußball- spiele
Piraten	1	11	21	31	41
Cowboys	2	12	22	32	42
Indianer	3	13	23	33	43
Zauberer	4	14	24	34	44
Polizei	5	15	25	35	45
Feuerwehr	6	16	26	36	46
Ritter	7	17	27	37	47
Dschungel	8	18	28	38	48
Bergsteiger	9	19	29	39	49
Zirkus	10	20	30	40	50



BEWEGUNGSSPIELE OHNE BALL

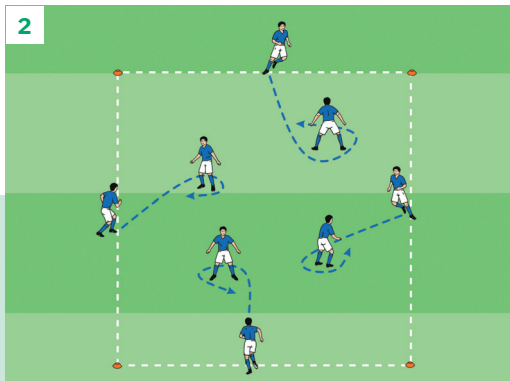
1



POLIZEI: KOLLEGEN-LAUF

ORGANISATION

- > Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren.
- > Die Hälfte der Kinder steht breitbeinig mit zur Seite ausgestreckten Armen im Feld.
- > Die übrigen Kinder stehen am Spielfeldrand.



ABLAUF

- > Die Polizisten holen ihre Kollegen ab und fahren zur Polizeiwache.
- > Die Kinder am Spielfeldrand laufen in das Feld.
- > Sie klatschen die stehenden Kinder wahlweise ab oder krabbeln durch ihre Beine.
- > Anschließend Aufgabenwechsel (Abb. 1).

VARIATIONEN

- > Die Spieler im Feld einmal umrunden (Abb. 2).
- > Statt zu stehen, auf dem Boden sitzen oder liegen.
- > Nach dem Abklatschen dreimal hochspringen.

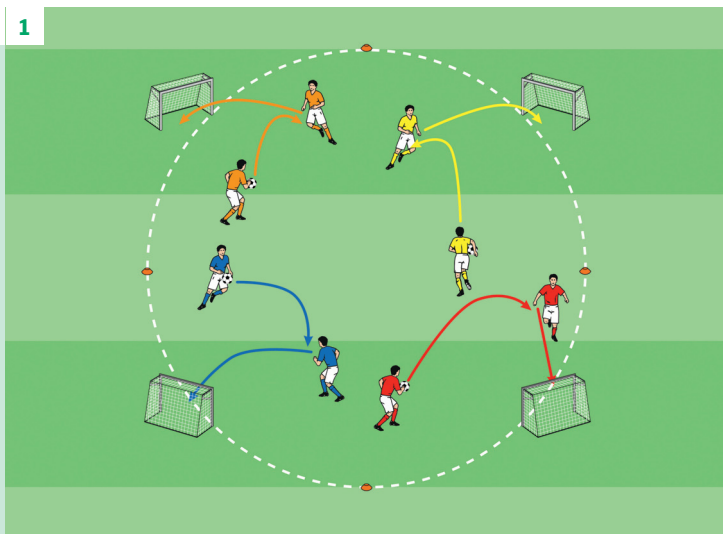
TIPPS

- > Laufspiele häufig mit Zusatzaufgaben verbinden.
- > Auf kurze Laufwege achten.
- > Bei Laufspielen konkrete Ziele vorgeben



BEWEGUNGSSPIELE MIT BALL

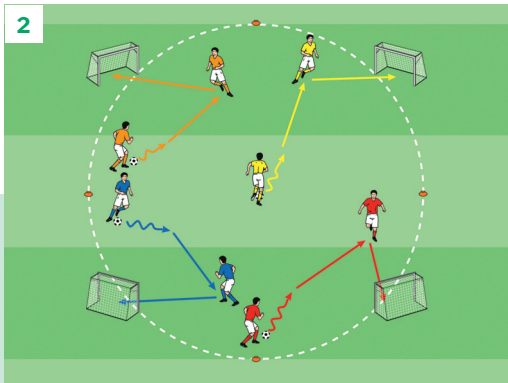
1



ZAUBERER: KUGEL-HANDBALL

ORGANISATION

- > Einen Kreis mit 15 Metern Durchmesser und 4 Miniretoren markieren.
- > 4 Paare bilden. Jedes Paar hat 1 Ball.
- > Die Paare stellen sich im Feld auf.



ABLAUF

- > Beim Zaubern im Schloss sind die Zauberkugeln heiß geworden. Die kleinen Zauberer müssen sie schnell im Schlossteich löschen.
- > Die Kinder werfen zum Partner. Der Partner fängt und wirft in ein Tor (Abb. 1).

VARIATIONEN

- > Wettbewerb: Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?
- > Vorgabe: mindestens 3 Zuspiele vor dem Torwurf.
- > Den Ball rollen.
- > Die Kinder passen und schießen auf die Tore (Abb. 2).

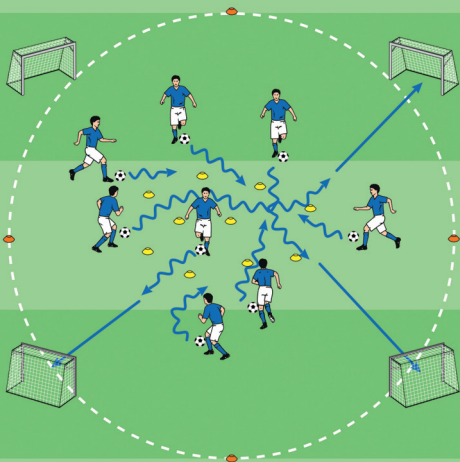
TIPPS

- > Immer wieder auch sportartübergreifende Bewegungsspiele anbieten.
- > Bewegungsspiele mit Torabschlüssen verbinden.
- > Verschiedene Feldformen sorgen für immer neue Spielsituationen.



DRIBBELSPIELE

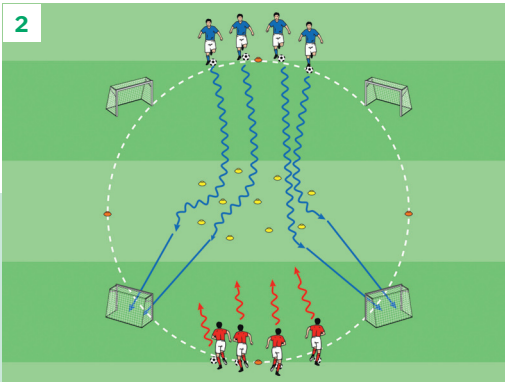
1



ZAUBERER: DRIBBEL-WALD

ORGANISATION

- > Einen Kreis mit 15 Metern Durchmesser und 4 Minitoren markieren.
- > 10 Hütchen im Kreis verteilen.
- > Jedes Kind hat 1 Ball.
- > Die Spieler stellen sich im Feld auf.



ABLAUF

- > Die kleinen Zauberer bringen die Zauber­kugeln in den Zauberwald.
- > Die Kinder dribbeln durch den Hütchenwald und schießen auf die Tore (Abb. 1).

VARIATIONEN

- > Wettbewerb: 2 Teams starten an den Seiten. Welches Team erzielt in 1 Minute die meisten Treffer? (Abb. 2)
- > Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.
- > 2 Kinder pro Team verteidigen die Tore.

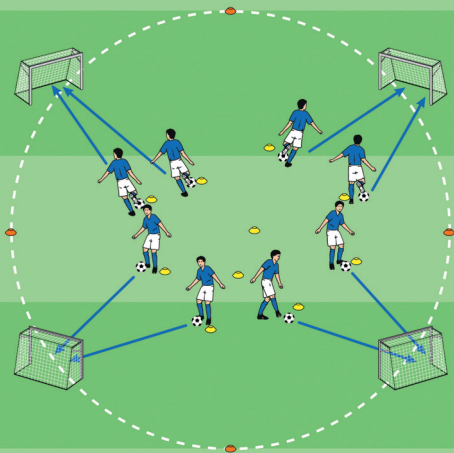
TIPPS

- > Bambini immer frei dribbeln lassen.
- > Der Hütchenwald sorgt für leichte Ausweichbewegungen mit Ball.
- > Dribbelspiele mit Torabschlüssen verbinden.



TORSCHUSSPIELE

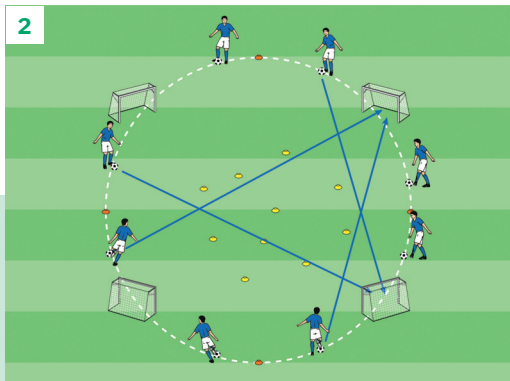
1



ZAUBERER: DRACHEN-TORSCHUSS

ORGANISATION

- > Einen Kreis mit 15 Metern Durchmesser und 4 Miniretoren markieren.
- > 10 Hütchen frei im Kreis verteilen.
- > Jedes Kind hat 1 Ball.



ABLAUF

- > Drachen verwüsten den Zauberwald. Die kleinen Zauberer vertreiben die Drachen mit Zauberkugeln.
- > Die Kinder legen den Ball neben ein Hütchen und schießen auf ein Tor ihrer Wahl. Anschließend suchen sie sich ein neues Hütchen aus (Abb. 1).

VARIATIONEN

- > Wettbewerb: Wer erzielt zuerst 8 Treffer?
- > Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- > Von der Kreislinie auf die Tore schießen (Abb. 2).

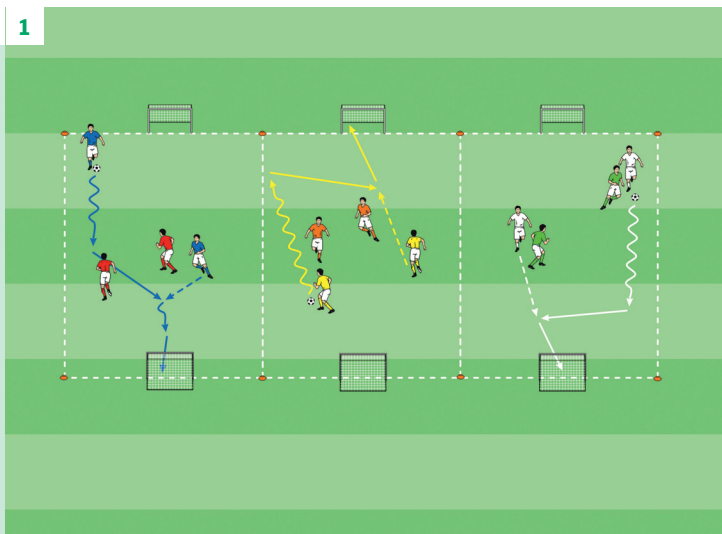
TIPPS

- > Das Spiel sorgt für wechselnde Schusspositionen und -entfernungen.
- > Den Kindern Entscheidungsfreiheiten einräumen.
- > Zum Schießen mit beiden Füßen motivieren.



KLEINE FUSSBALLSPIELE

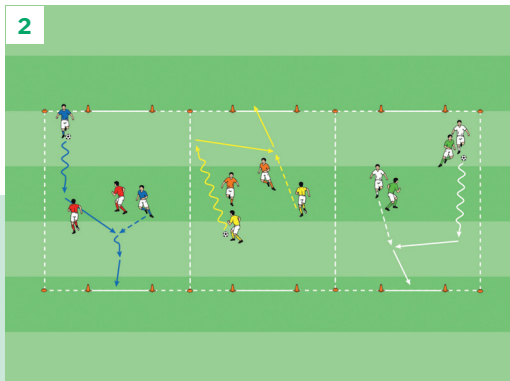
1



INDIANER: PFEIL-UND-BOGEN-MEISTERSCHAFT

ORGANISATION

- > Drei 14 x 10 Meter große Felder mit je 2 Minitoren nebeneinander markieren.
- > Pro Feld 2 Teams mit je 2 Spielern einteilen.



ABLAUF

- > Im Camp messen sich die Indianer beim Schießen mit Pfeil und Bogen.
- > Spiel 2 gegen 2 in den Feldern (Abb. 1).

VARIATIONEN

- > Auf- und Abstieg: Das Gewinnerteam rückt ein Feld nach links, das unterlegene Team ein Feld nach rechts.
- > Auf große Hütchentore spielen (Abb.2).
- > Mit unterschiedlichen Bällen spielen.

TIPPS

- > Das 2 gegen 2 fördert das Zusammenspiel.
- > Die Kinder haben nur einen Spielpartner. Das macht das Spiel übersichtlich.
- > Im 2 gegen 2 sind alle Kinder am Spiel beteiligt.
- > Fehlende Minitore durch Pylonen oder Hütchen ersetzen.